Аннотация к программе «Легко ли писать без ошибок?»

Курс «Легко ли писать без ошибок?» входит во внеурочную деятельность по направлению *общеинтеллектуальное* развитиеличности.

Данныйкурсразработанвсоответствиистребованиями Федерального государственного образовательного стандартаначального общег о образования, программами по русскому языку. Он позволяет закрепить и дополнить знания по следующим основным разделам:

- во2 классе-лексика, фонетика, графика;
- в3классе—морфология,морфемика,орфография;
- в4 классе—синтаксисипунктуация, морфология, орфография.

В конспектах занятий представлены различные формы работы и проверки знаний, умений учащихся. Это занимательные упражнения, дидактические игры, конкурсы, творческие задания идр.

Вчислепрочихпредусмотреныследующиеформыработы: доклад, реферат, исследование (исследовательская работа), проект.

Доклад—устноеилиписьменноесообщениесцельюпознакомитьслушателей (читателей) сопределенной темой (проблемой). Вдокладемогутбыть представлены соображения автора, которые в данном случаенет ребуют научной проверкии лидоказательств.

*Реферат* — доклад на определенную тему, основанный на обзоре различных источников информации. В реферате могут бытьизложеныразличные точки зрения поданномувопросу.

*Исследование (исследовательская работа)* — изучение чего-либо с целью решения определенной задачи и получения какоголибо результата.

Проект — это «продукт», созданный как результат проектной деятельности; разработанный план решения проектных задач спредставлениемегореализации, описанием исследований, изложениемвыводови рекомендаций.

Алгоритм разработки проекта таков: проблема — цель — результат. После выявления проблемы ипостановки целипредполагается следующее:

- 1. Установитьналичиеимеющихсяресурсов(информация, умения) и опреде лить недостающие ресурсы.
- 2. Поставить задачи для достижения целипроекта.
- 3. Наметить этапы работы. (Разделить в сюработуна части.)
- 4. Выбрать способы решения задачна каждом этапе.
- 5. Определить срокивы полнения работы (поэтапнои в целом).

Алгоритмразработкипроектадляучащихсяадаптированкихвозрастнымвозмож ностямидаетсянаосновеигровогоприема «Волшебнаянезабудка»,налепесткахкоторойн аписаныпонятия,необходимыедляпроекта:Тем а—цель—задачи —гипотеза—информация — продукт —презентация.

Основываясь на личном жизненном опыте, сначала ученики объясняют, где слышали такие слова, затем они знакомятся снаучнымтолкованием этихтерминовипогружаются висследовательскуюдеятельность.

Разработкакаждогопроектаначинаетсясвыборатемыизпредложенных учителем вариантови определения учащимися (пожеланию) еговида: индивидуальный, гру пповой, коллективный.